

Kraji in ljudje

Ljudje in ostala bitja Drugotnosti

Lena Pendewar

Lena Pendewar je bila poveljnica šeledine lokostrelk, imenovane **1. Lovska šeledina Zeolske grofije**. V zgodovini je odigrala pomembno vlogo kot zvesta spremljevalka Hana I. Zeolskega. Pripadala je nižjemu plemstvu Medalarja. Njen oče je bil upravnik grofovih posesti, a starejši brat član vojnega kabineta Zeolske grofije.

Han I. Zeolski

Pomemben član visokega plemstva. S svojim Izgnanstvom, katero se je začelo tik pred padcem Medalarja, je omogočil zavezništva, ki so odigrala odločilno vlogo v znameniti **Bitki vseh ljudstev**.

Malahid X. Zeolski

Oče Hana Zeolskega in precej sporna osebnost. O njem se je govorilo, da ima čudne zveze s Severom. Ostali grofje Medalarja so se ga malce bali, saj je edini imel urejeno vojsko, katere ni rad nikamor pošiljal. Kralju je vedno dal na voljo samo Gardni terag, katero je vodil njegov prvorojeni sin. Jedro vojske, tri medreje I. Zbora so bile po ocenah nekaterih takratnih poznavalcev najboljše enote človeštva. Zaradi nenavadnega sistema novačenja je lahko skoraj v hipu sklical še pet pomožnih medrej, ki so bile vredne skoraj toliko, kot ostale redne medreje Medalarja. Umrl je v znani

bitki pri Prehodu. Del vojske se je uspel rešiti v Velengar Dar.

Lin Langer

Stari vojvoda je zaradi nemirov na meji svoje grofije prepričal kralja Nimorja Feowella, da je nespametno vkorakal s šestimi medrejami (tako trdijo zgodovinski viri) v past v znameniti Bitki pri Sipini. Tam je tudi sam izgubil obe svoji medreji. S svojim kasnejšim delovanjem je povzročil razkol med grofijami Medalarja. Njegov poguben vpliv na nesposobnega kralja Enricha II. Feowella je povzročil hud poraz kraljeve vojske pri Obvodniku.

Enrich II. Feowell

Kralj Medalarja zadnje leto obstoja kraljestva Medalar. Po padcu Lithinalla je izginil neznano kam. Njegovo »največje« delo je slabo organizirana bitka pri Obvodniku.

Leot Sagraški

Posestnik Sagraša je vladal precej redko naseljeni obmejni pokrajini, stisnjeni med visoke gore in reko Veliki Vidal. Ostro podnebje je to skupnost živinorejcev prisililo v skromno življenje. Vedno so bili nekje v ozadju in nobena oblast se ni kaj prida menila za njih. Zanimiva je rodbinska vez med Zeolskimi grofi in Sagraškimi posestniki.

Isan Landrogwen

Odigral je nepomembno, vendar tragično vlogo. Bil je glavni načrtovalec in arhitekt Bitke pri Sipini. Takrat je imel Medalar priložnost, da s pametnim načrtovanjem bistveno

zavre Božansko osebnost. A brezglavi napad je možno zmago pripeljal do katastrofalnega poraza, katerega posledica je bil kasnejši hiter zlom Medalarja.

Leon XX. Simadal

Zadnji moški potomec Simadalov je bil boleče razpet med tradicijo in dejanskim stanjem. V zadnjih letih svojega vladanja je doživel najbolj kritične trenutke Cesarstva. S svojo neodločnostjo in predvsem nemočjo v kritičnih časih je institucija cesarja izgubila vso moč.

Aldus III. Simadal

Nesposoben vnuk nesrečno umrlega prestolonaslednika Aldusa II. je s svojo kratkovidnostjo in aroganco z dobršno mero podcenjevanja položaja omogočil zlom Južne armade. Umrli je od roke morilca, katerega niso nikoli odkrili.

Artus Orwen

Mož nizkega porekla se je s svojo izredno sposobnostjo in učinkovitostjo hitro povzpел na ugledne položaje. S svojim naravnim darom ugajanja ga je Grof Vzhodne marke povzdignil v svojega upravnika. Kasneje je ta grof nesrečno umrl, zato ga je cesar osebno povzdignil v grofa in njegovo družino povzdignil v plemeniti stan. Z učinkovitim delom je pridobil simpatije cesarja, ki ga je hotel za osebnega upravnika. Tik pred dogodki, opisanimi v Indigo otrocih je Orwen postal Upravnik Dvora in Kronski knez. To je pomenilo, da je lahko samostojno odločal o skoraj vsem. V kritičnih trenutkih je odigral izredno dvolično vlogo in

zgodovinarji se še danes ne morejo dogovoriti, kakšne so njegove zasluge.

Ron Pelagar Welekhi

Ron Welekhi je bil pomočnik Orwena. Ta mož je vedno deloval iz sence. Orwen ga je občudoval, saj je iz spletkarjenja naredil umetnost. Vsa umazanija Cesarstva se je porodila v njegovi glavi. Njegova vloga je še vedno zavita v tančico skrivnosti.

Amrokh Gideus

Vilinski mogočnej, nekdanj pomemben general se je podal na pot iskanja kristalov moči - Tehagacev. Za razliko do ostalih Vilinov je želel aktivno poseči v dogajanje in je s prevaro zapustil svojo deželo.

Eldar

Eldar je bil poglavar Gozdarjev. Ti ljudje nimajo priimkov, temveč zgolj imena. Po legendi naj bi bili Gozdarji pravzaprav v človeška telesa ujete vilinske duše. Ne glede na vse je bil Eldar prijatelj Zeolije, katera je edina sprejemala Gozdarje in je v času Izgnanstva mladega grofa Hana Zeolskega odigral odločilno vlogo pri vzpostavitvi nove Zeolije.

Lin Oroth

Vilin, ki pripada izgubljeni veji gozdnih Vilinov vstopi v zgodbo šele na koncu Indigo otrok. Od Zimnika dalje je vodil Hana Zeolskega tokom njegovega Izgnanstva in omogočil gozdnim Vilinom, da znova zmagoslavno vstopijo v zgodovino.

Aecij Palanius

Aecij je bil vojni konzul Diluala, ko je tik pred koncem njegovega mandata nastopil Mešarah. Slednjemu je takoj po prihodu predal poveljstvo nad celotno dilualsko armado. To je bila takrat že izjemna vojna sila, po ocenah strokovnjakov najmočnejša armada Drugotnosti. Aecij je kasneje prevzel vlogo poveljnika glavnega vojnega štaba in je še nekatere pomembne politične funkcije, zlasti v času Velike vojne.

Ljudje našega sveta

Čuvaji

Institucija Čuvajev se prenaša iz roda v rod. Duša in duh Čuvaja sta nesmrtna in večna. Menjavata telesa skozi desetletja, stoletja in tisočletja. Čuvaji so pravzaprav posebna oblika razodevanja Neskočnega.

Marko Lesnik

Veliki vitez paladin in mogočen čarovnik. Čeprav ni bil nikoli imenovan za vodjo Reda, je njegov neformalni vodja v odsotnosti Mesije, ki lahko edini vlada Redu.

Leon Starič

Mojster zdravilnih urokov, obvlada tudi različne spretnosti tiholazenja, vdiranja v zavarovane prostore in delovanja iz teme. Poleg navedenega je poznavalec Drugotnosti in njene kulture. Skupaj z Jožefom sta verjetno najpomembnejši člen razcveta Dilualske kulturne moči.

Pater Jožef Slemenik

Pripadnik Katoliške cerkve, Jezuit in tudi sveti vitez. Obvlada različne borilne veščine, duhovno magijo in skrivnosti obvladovanja elementarnih sil Univerzuma. Vrhunski poznavalec etike in morale je eden od avtorjev Kodeksa. Ravno njemu in Leonu pripisujejo razcvet etičnosti ureditve Konzulata Dilual in bliskovit vzpon Dilualske kulturne moči. Najznamenitejše patrove sebede: »Dilual ne more postati velik, dokler ni velika njegova kultivizijska moč! Kdor obvlada kulturo, ta obvlada svet!«

Helga Tovšak

Zanimiva poznavalka različnih magičnih predmetov in magije kristalov. Odlično obvlada tudi t.i. »psihologijo za množice« in ima precejšnje hipnotizerske moči.

Berta

Poznavalka kulture in magičnih knjig. Vrhunska sposobnost prilagajanja je njeno najmočnejše orožje, čeprav obvladuje mogočen meč Etzam Or. Zaradi sposobnosti, da se vsili v vsakršno družbo, je pomemben vir informacij o dogajanju za marsikaterimi zaprtimi vrati.

Greta Novak

Greta je mojster duhovnih veščin in poznavalka starodavnih jezikov. Posebno pomembno je njeno poznavanje vilinščine in stare pogovorščine Drugotnosti. Odlično obvlada mnoge duhovne veščine in nekatere mogočne uroke. Ima izreden razum, ki je kos vsakršnemu intelektualnemu izzivu. Ima še precej drugih pomembnih veščin in je v mnogočem ženska oblika Markota.

Janez Lukič

Sin revnega priseljenca iz Srbije je s svojo vztrajnostjo, inteligenco in priljudnostjo postal ugleden finančni svetovalec vseh pomembnejših družin Celjske regije. S svojim izjemnim umom in še nekaterimi sposobnostmi, katere mu je prinesel Čuvaj, je postal pomemben vezni člen v družini Čuvajev.

Taurus Elion

Poveljnik XX. Legije Unukh. Pomemben član starodavnega plemstva, ki je imelo svoj rodovnik vse do časov legendarnega Cesarstva. Njegova družina je ravno v njegovem času dosegla največjo slavo, saj je postal poveljnik prve gardne armade, katero je Boris ustanovil leto po Prihodu.

Aliadah Hamal

Borisovo ime v Drugotnosti. Pod tem imenom je zapisan v vseh kronikah, katere so nastale v kasnejšem času.

Kraji

Mel'Alrud

Mel'Alrud je bil osrednji krog Wanderburga, ki je čepel na vzpetini, ki je bila sprva blaga, a se je proti vrhu pognala s strmimi pečinami. Hrib je obkrožal Deveti krog, mogočen, preko trideset metrov visok monolitni zid, katerega stene so bile gladke kot steklo. Nihče ne ve, kakšna vilinska umetnost ga je ustvarila. Dostop do njega je bil samo preko mostu Lanak Mel'Alrud. Od mostu je do palače na vrhu

vodilo samo veličastno dvigalo, ki je lahko nosilo do sto mož.

Saeh'Nir

Velikanska stolpa, simbol vladavine Cesarstva. Simbolizirala sta vrline, kateri sta simbolizirali cesarsko moč: Življenje in Svobodo, vilinska Jaheim in Baheim.

Wenderburg

Prestolnica Cesarstva od Legendarnih dni dlje. Po obdobju upadanja je največje mesto človeštva začelo znova počasi cveteti in naraščati. Posebno zadnjih nekaj stoletij je doseglo zavidljive rezultate rasti prebivalstva, ki pa še vedno ni doseglo ravni izpred Temnega carstva.

Lithinall

Prestolnica Medalarja. Nekdaj je bilo to središče cesarske armade, a si ga je v času Koalicijske vojne dinastija Feowellov izbrala za prestolnico mladega kraljestva. Nekdaj cvetoče mesto, posebno Zunanje mesto, je po zasedbi Temnega carstva Božanske osebnosti začelo propadati.

Zalaben

Nekdanja trdnjava, kasneje ne preveč pomembno mesto pridobi na moči in ugledu v času marionetne Zalabenske grofije, kateri je priključen večji del vzhodnega dela propadle Kraljevine Medalar. Zalabenska grofija je postala del Božanske Zveze še pred dokončnim padcem Medalarja in je uživala precej svobode. Že nekaj lun po ustanovitvi vzpostavi tajne zveze s Cesarstvom.

Valengar

Mesto ob vznožju istoimenskega višavja in mogočne trdnjave, ki ni nikoli klonila. Vsaka vojska si je polomila zobe na ostrem granitu. Malahid Zeolski je v stiski tja umaknil ostanke armade, ko je uvidel, da se ne more več upirati premoči, a Cesarstvo še ni začelo z vojno kampanjo.

Zimnik

Postal je znan kot začasno prebivališče mnogih zeolskih beguncev, ki so se umaknili v Mrzlo deželo. Zimnik je postal pomemben v kasnejši dobi ...

Aldeverg

Mesto iz legend, ki je postalo pomembno za boj proti prevladi Teme. Tja je bil namenjen Han Zeolski med svojim Izgnanstvom. Novejše mesto z enakim imenom je bilo nepomembno.

Quinrargh

Prestolnica Temnega kraljestva. Tudi ob padcu prvega Temnega gospodarja v to mesto ni stopila noga zmagovalcev. Otok Sonroda je ostal oporišče Teme. Središče mesta predstavlja mogočna trdnjava z devetimi stolpi, ki obkrožajo osrednji stolp. Trdnjava je obkrožena z devetimi obzidji, kjer biva brezštevilna vojska grozljivih stvorov, katere lahko izrodi samo bolna domišljija Teme.

Diluopos

Prestolnica Diluala do konca Romanja. Po nastopu Cesarstva Zahoda mesto počasi izgublja svoj pomen.